

PRIMA PROVA

La vostra nave è ferma al porto dell' Isola della Noia, perché il Capitano sta scrivendo un sonetto per la sua amata. Aiutatelo trovando

-10 parole che fanno rima con sballo

-5 parole che fanno rima con mano

affinché dia finalmente l' ordine di partire alla volta del tesoro.



SECONDA PROVA

Attenzione, c'è il mare mosso, fate $[(10-6) \times 2] + 15$ **palleggi** con la palla senza farla cadere, per stabilizzare la nave.



TERZA PROVA

Siete sbarcati a Sociosfera Island. Incontrate il capo della Tribù *PARFUM-DE-LETÀM*, che ha un tremendo mal di pancia. **Portategli 10 foglie di diverso tipo** per il suo infuso calmante



QUARTA PROVA

Vi inoltrate nella foresta ARCOBALENO dove ci sono oggetti di tutti i colori! **Elencate 10 oggetti** per ognuno di questi colori:

BLU

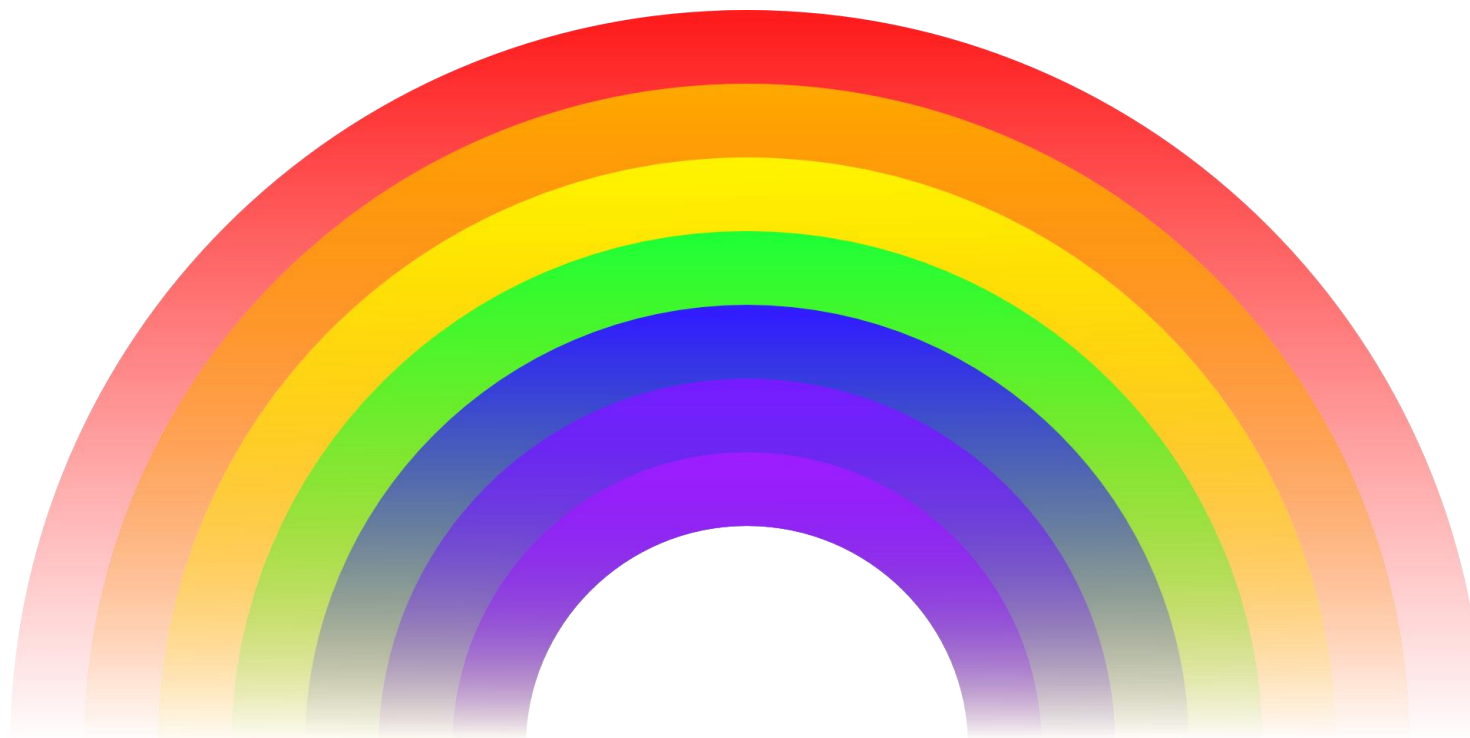
INDACO

GIALLO

ROSSO

VERDE

ARANCIONE



QUINTA PROVA

Proseguite nel viaggio, ma la ciurma è un po' stanca, **raccontate una barzelletta** per ridarle un po' di slancio



SESTA PROVA

Attraversate le sabbie mobili! Per farvi strada **riempite un sacco di plastica con le foglie secche**



SETTIMA PROVA

Incontrate il mago Blabla, che ha problemi con una formula magica, **aiutatelo trovando una parola per ogni lettera dell'alfabeto (in inglese)**



OTTAVA PROVA

Giungete in prossimità della caverna del tesoro, **cantate una canzone** (bene) al guardiano per farlo addormentare.



NONA PROVA

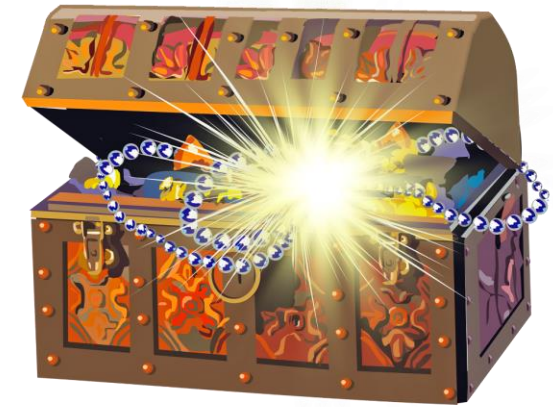
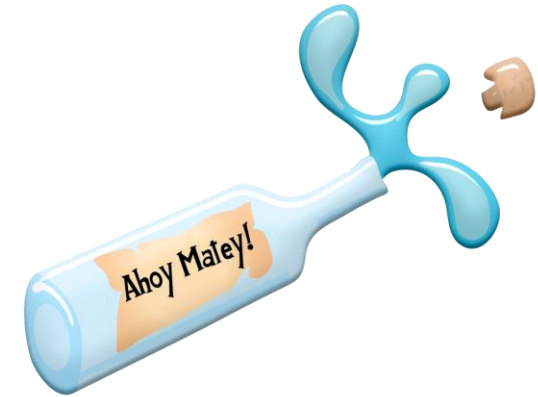
All'imboccatura della caverna un enorme masso impedisce l'entrata.
Rispondete all'indovinello per spostarlo:
“non ha prurito però si gratta”



DECIMA PROVA

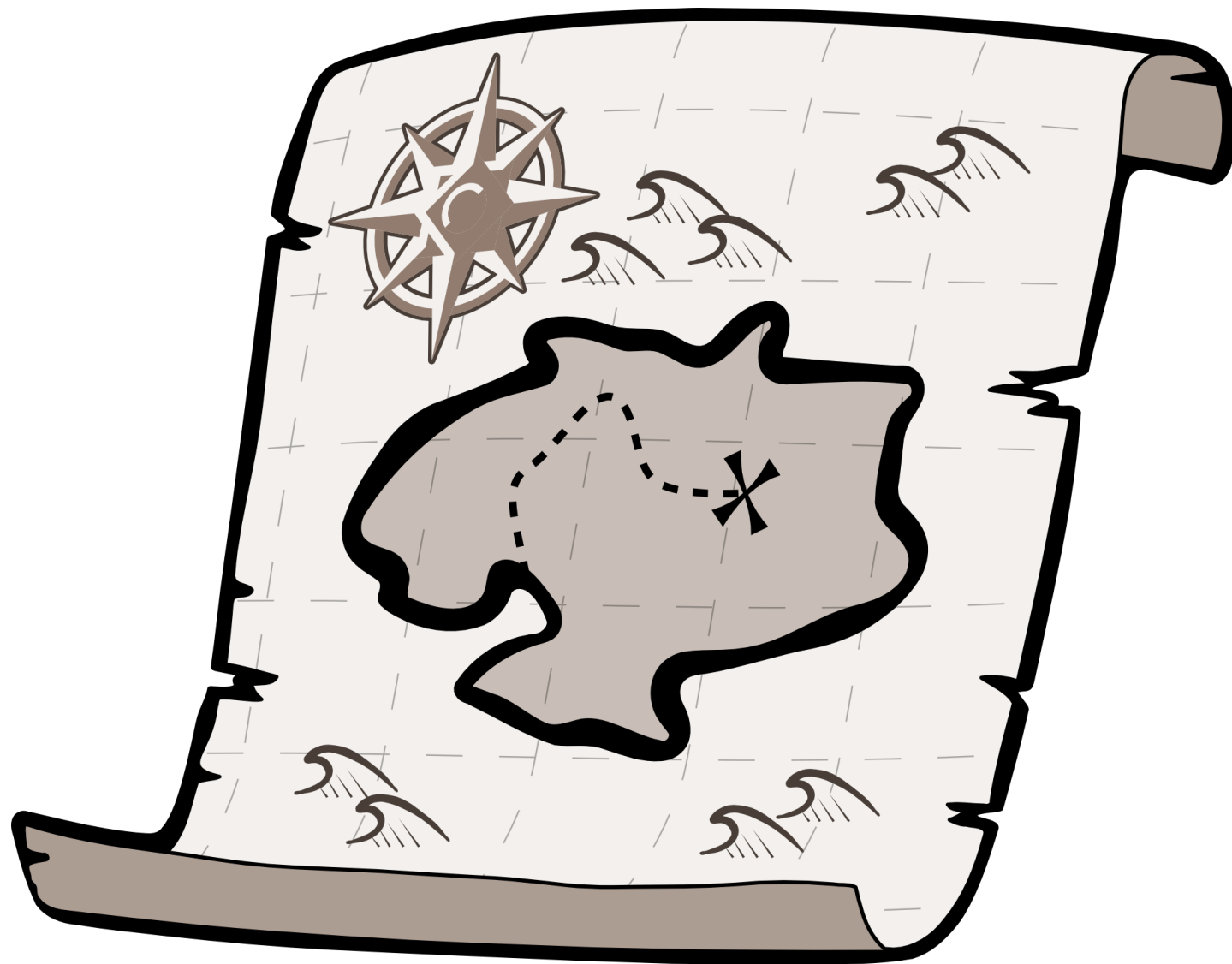
Vi ritrovate in un bunker sotterraneo; c'è una bottiglia-forziere contenente un messaggio, ma non avete la chiave. C'è un messaggio che potrebbe aiutarvi a capire dove si trova:

“Nella stanza della nave dove accade di tutto forse una chiave potete trovare, ma senza niente poter spostare”



IL TESORO!

Il forziere contiene **la mappa** indicante la **zona dove trovare le pepite del tesoro** (pezzetti di cartoncinoz del colore del gruppo), trovatene il più possibile per vincere!



sociosferaPLAY

È un'idea di



www.sociosfera.it

www.sociosfera.it/sociosferaplay